

Lichess:ssä pelattavien Suomen Shakkiliitto ry:n kilpailujen yleiset säännöt

Lichess.org -palvelussa voit pelata tietokoneella, tabletilla tai älypuhelimella.

Kilpailut voivat olla joukkuekilpailuja tai henkilökohtaisia kilpailuja.

Joukkuekilpailussa pelaajan pitää liittyä joukkueeseen, jossa pelaa, ja myös turnaukseen, jossa kilpailu pelataan klikkaamalla "liity".

Henkilökohtaiseen kilpailuun liittyminen tapahtuu samoin, paitsi joukkueeseen liittymistä ei tarvita.

Käytettävä peliaika riippuu kilpailusta, yleensä pelataan pikashakkia tai nopeaa shakkia.

Lichess:ssä käytössä on ns. areenakilpailu, jossa tavoite on saada mahdollisimman monta pistettä kilpailun kuluessa. Voitosta saa kaksi (2) pistettä, tasapelistä yhden (1) pisteen. Jos kysymyksessä on joukkuekilpailu, joukkueen jäsenet eivät pelaa toisiaan vastaan.

Jos voitat useita pelejä peräkkäin, saat bonuspisteitä. Joissakin kilpailuissa voi olla käytössä niin sanottu berserk-nappi, jota painamalla kellosta vähennetään puolet peliajasta, mutta vastineeksi mahdollisesta voitosta tai tasapelistä saa kyseisessä pelissä ylimääräisen pisteen. Lisäysohjain pelattaessa berserk poistaa sen valinneelta koko inkrementin.

Joukkueessa voi olla kuinka monta pelaajaa tahansa. Joukkueen lopputulokseen lasketaan kuitenkin vain pisteet tietyltä määrältä pelaajia. Kuuluakseen joukkueeseen pelaajan tulee olla jäsen siinä kerhossa, jota joukkue edustaa.

Lichess vastaa turnauksen säännöistä ja peliparien määräytymisestä.

Ulkopuolisen avun käyttö peleissä on ehdottomasti kielletty. Lichess:ssä on automatiikka, joka voi sulkea kilpailusta ja samalla pysyvästi koko serveriltä pelaajan, jonka epäillään käyttävän apunaan peliohjelmiä. Jos pelaaja jää kiinni vilpistä, hän ei ole enää tervetullut SSL:n järjestämiin kilpailuihin Lichess:ssä.

Joukkuekilpailussa vilppiin syyllistyneen pelaajan joukkue sijoittuu automaattisesti viimeiseksi, henkilökohtaisessa kilpailussa hänen tuloksensa mitätöidään.

Jos epäilee vastapelaajansa huijanneen, niin Lichess:lle voi tehdä heti pelin jälkeen ilmoituksen.

Pelaajanimi: pelit pelataan käyttäjänimillä, mutta on suositeltavaa kertoa oma nimi ja kerho jäsentiedoissaan.

Virallinen Lichess-moderaattori ilmoitetaan turnauksen kutsutiedoissa.

Lichess:n omat ohjeet ovat sivulla <https://lichess.org/tournament/help?system=arena>

Hyviä pelihetkiä kaikille, reilun pelin merkeissä!